

LA OVEJA SAMURAI

LA SENDA DEL TATUADOR

JAPÓN

HUMOR

AVENTURA

LA OVEJA SAMURAI SE ENFRENTA A UNA NUEVA AVENTURA. AYUDAR AL HIJO DEL SHOGUN EN SU NOBLE DESEO DE CONVERTIRSE EN EL GRAN MAESTRO TATUADOR DEL JAPÓN.



El viejo Shogun Sumo Isigo debe elegir a su heredero. Su hijo mayor Tekito, es orgulloso y malvado. Tedei, su segundo descendiente, es humilde y bondadoso, pero su sueño no es reinar sino... ser tatuador.

El Shogun piensa que el pueblo nunca aceptará a un simple artesano y por ello elabora un plan magistral. Si el joven Tedei es capaz de tatuar a los cuatro grandes maestros de Japón, adquirirá la condición de Gran Maestro Tatuador. Una dignidad más que suficiente para ser elegido sucesor al trono.

Así comienza su aventura. El muchacho ha apostado su vida en el empeño sin saber que su pérfido hermano hará todo lo posible para frustrar su cometido.

Seguro que te has dicho al leer todo este rollo: "¡Maldita sea! ¡Alguien debería ayudar al pobre muchacho!"

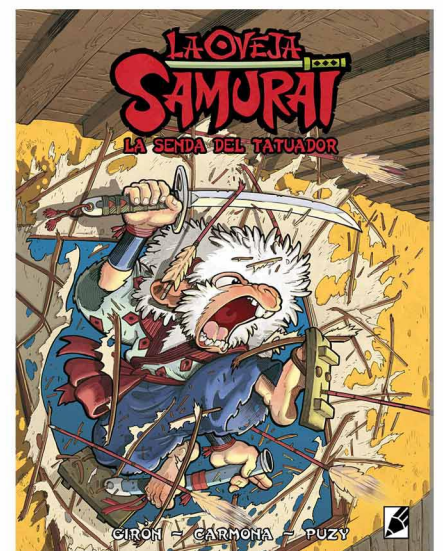
Tranquilo, no olvides que te dispones a leer una aventura de La Oveja Samurái.

- La aventura más divertida, trepidante y loca jamás vivida en Japón.

- Exquisito dibujo y tratamiento del color.

- Descubre técnicas de combate milenarias cuya tradición se había perdido.

READ THE FIRST PAGES



Fran Carmona / Santiago Girón / Puzy

Novela gráfica autoconclusiva. 88 páginas.

color. 23x31 cartonée. 19'00€.

ISBN: 978-84-120092-6-2



WWW.GRAFITOEDITORIAL.COM